

ООО «Модуль-ТС»

Программа “Редактор маршрутов 2.0”

Инструкция по эксплуатации

Миасс 2018

Оглавление

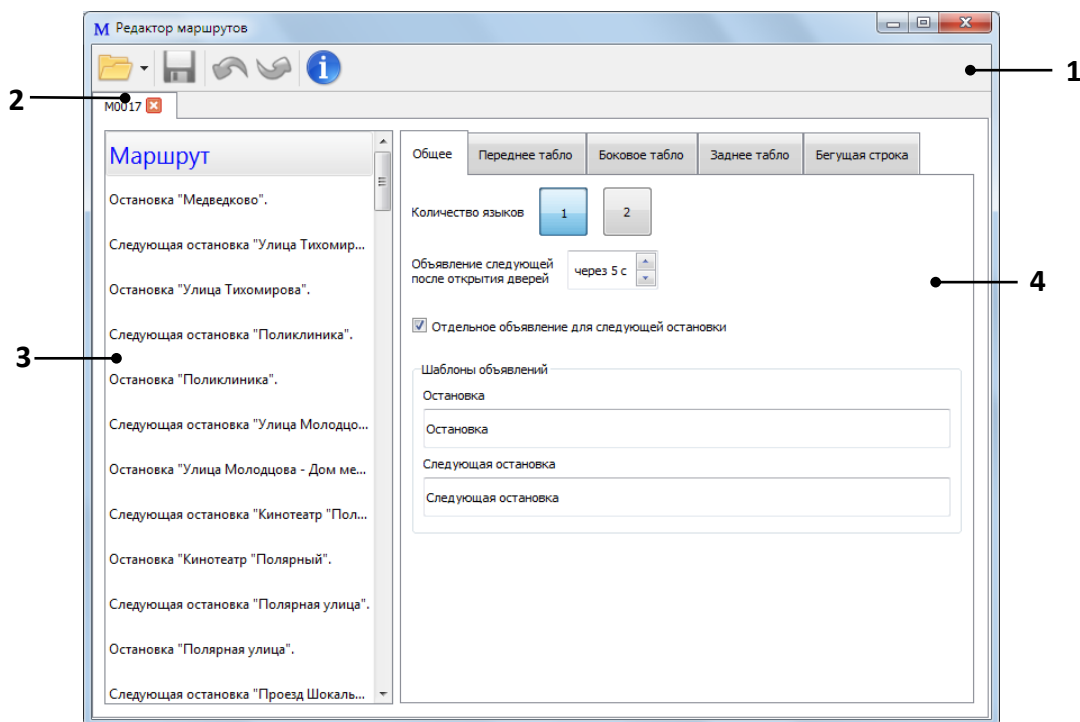
1 Системные требования	3
2 Общие сведения	3
3 Запись звуковых объявлений	4
4 Ввод данных о маршруте	4
4.1 Вкладка “Общее”	4
4.2 Вкладки “Переднее табло”, “Боковое табло”, “Заднее табло”	5
4.3 Вкладка “Бегущая строка”	6
4.3.1 Рекламные объявления	6
5 Добавление остановок	7
5.1 Вкладка “Остановка”	7
5.2 Вкладка “Звук”	7
5.3 Вкладка “Текст”	8
5.4 Вкладка “Координаты”	8
6 Создание текстовых файлов	8
7 Контактная информация	9

1. Системные требования

Поддерживаемые ОС: Windows 7 и выше.

2. Общие сведения

Программа «Редактор маршрутов» предназначена для создания маршрутов для транспортной информационной системы (ТИСА).




Главное окно программы состоит из следующих частей:

1) **Панель инструментов** содержит основные команды для работы с программой:

 открыть маршрут;

 сохранить изменения;

 отмена / повтор последнего действия;

 показывает окно с версией программы.

2) **Панель вкладок** позволяет переключаться между несколькими открытыми маршрутами.

3) **Список остановок маршрута.**

4) **Основное окно** позволяет задавать названия остановок, текст на табло, добавлять звуковые и тестовые файлы.

3. Запись звуковых объявлений

Для каждого маршрута нужна отдельная папка, в которой будут расположены звуковые объявления и служебные файлы с информацией о маршруте. Рекомендуется, чтобы имя папки содержало номер маршрута, например, M017.

Для записи звуковых файлов (*.wav) рекомендуем использовать русифицированную бесплатную программу «Audacity». Программу можно скачать на сайте <http://audacity.sourceforge.net>

Поддерживаемые форматы:

- 1) MS ADPCM 32 кГц моно, 4 бит;
- 2) PCM 16-48 кГц моно, 8 или 16 бит.

Для более качественной записи рекомендуем использовать USB микрофон для компьютеров. Например, микрофон Logitech A-0186A (или аналогичный) Цифровая технология USB и система шумоподавления позволяет получить более качественный звук без дополнительной обработки сигнала.

Пример звукового файла первой остановки: «Трамвай следует по третьему маршруту от железнодорожного вокзала до стадиона. Следующая остановка – улица Степана Разина».

Пример звукового файла последующих остановок : «Остановка улица Степана Разина. Следующая остановка – улица Ильменская».

Пример звукового файла с объявлением маршрута (number.wav): «Для выбора маршрута №3 нажмите – воспроизведение. Для изменения маршрута – громкость.»

4. Ввод данных о маршруте

В редакторе маршрутов открываете папку с готовыми звуковыми объявлениями. Выбираете в списке остановок элемент “Маршрут”.

4.1 Вкладка “Общее”

Здесь задаются основные настройки маршрута:

- Количество языков. Если нужно продублировать название маршрута, объявления остановок, например, на английском выбираете 2.
- Объявление следующей после открытия дверей. В автоматическом режиме (по GPS) информатор переходит к следующей либо после отъезда от текущей остановки, либо через определенное время после открытия дверей. Можно выключить эту функцию задав 0.
- Отдельное объявление для следующей остановки. Рекомендуется включить.

- Шаблоны объявлений. Они используются для автоматического создания объявления следующей из объявления остановки простой заменой слов. Рекомендуется задавать их для каждого языка для упрощения работы.

4.2 Вкладки “Переднее табло”, “Боковое табло”, “Заднее табло”

Здесь для каждого табло задается выводимая информация, режим отображения, цвет. Для выбора размера табло щелкните правой кнопкой по его картинке и выберите из меню нужный. Для запуска анимации табло щелкните по нему два раза.

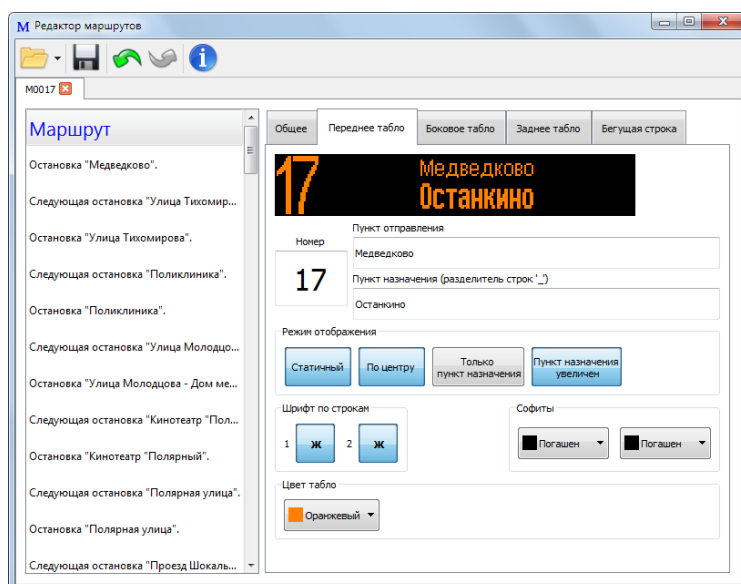
Режимы отображения:

- Статичный. Если включен, на первой строке показывается пункт отправления, на второй пункт назначения. Если отключен, пункт отправления и пункт назначения отображаются в одну строчку в бегущей режиме.
- По центру. Пункты отправления / назначения выравниваются по центру.
- Только пункт назначения. Отображается только пункт назначения.
- Пункт назначения увеличен. Отображается пункт назначения более крупным шрифтом. Только для табло с высотой не меньше 24 строки.
- Остановки вертикально. На боковом табло отображаются следующие остановки статично с вертикальным сдвигом при смене.

На боковом табло, в отличие от других, в верхней строчке отображаются начальный и конечный пункт, а в нижней строчке – следующие остановки по маршруту. Настройки бокового табло:

- Количество выводимых следующих остановок.
- Разделитель списка остановок. По умолчанию показывается время. Есть специальные символы, которые заменяются на конкретные значения: hh – часы, mm – минуты, dd – число, MM – месяц, yy – год.

Если нет необходимости показывать следующие остановки, поставьте количество на 0 и разделитель оставьте пустым.



4.3 Вкладка “Бегущая строка”

На бегущей строке выводится информация о маршруте, текущей и следующей остановке, температура на улице и салоне, время, текстовые объявления.


Порядок вывода сообщений задается латинскими буквами:


- M – номер маршрута;
- O – текущая остановка;
- N – следующая остановка;
- S – текстовые объявления на остановке;
- R – рекламные объявления;
- A – температура на улице;
- B – температура в салоне;
- T – текущие дата и время.
- ()N – повторить текст в скобках N раз. Если N = 0 бесконечный повтор.

В других вкладках можно настроить отображение соответствующих сообщений. Например, на вкладке “M” изменить строку с номером маршрута, а на вкладке “R” добавить рекламные объявления.


4.3.1 Рекламные объявления


На вкладке “R” можно добавить рекламные объявления (текстовые файлы), которые должны показываться на каждой остановке маршрута. Для рекламы создается отдельная папка внутри маршрута.


Слева показываются уже добавленные файлы, справа полный список файлов. Снизу отображается текст выбранного файла. Для добавления файла нужно его выбрать в правом списке и нажать на кнопку . Полный список кнопок:


 перемещает файл вверх / вниз;

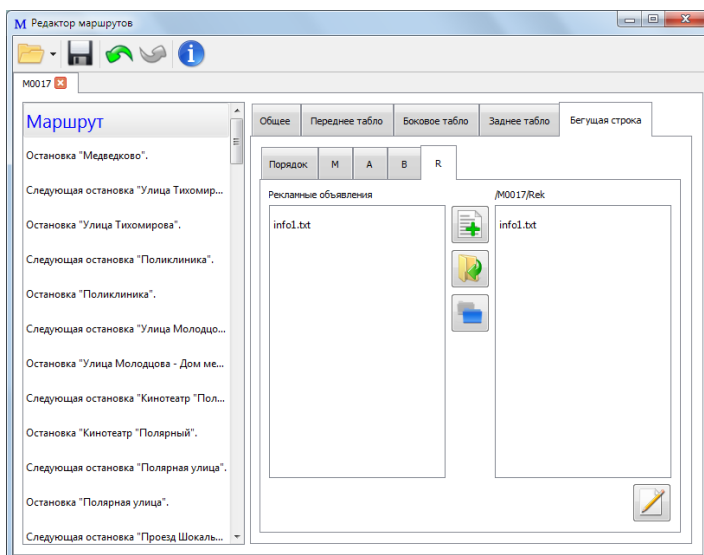
 добавляет новый файл;

 удаляет файл;

 открывает папку содержащую файл в проводнике;

 позволяет переместить папку с рекламой в другое место;

 открывает файл в текстовом редакторе (см. раздел 6).



5. Добавление остановок


Выбираете в списке любую остановку. Справа появится окно с несколькими вкладками.

5.1 Вкладка “Остановка”


Здесь можно задать объявление остановки на бегущей строке и на боковом табло. Кнопка “А” нужна для автоматического создания объявлений на основе шаблонов. Например, объявление для бокового табло создается из текста для бегущей строки удалением шаблона “Остановка”.


По умолчанию создается маршрут с прямым и обратным направлением, причем конечные остановки выделены красным цветом. При необходимости можно убрать второе направление просто удалив остановки после первой конечной.


5.2 Вкладка “Звук”

Здесь можно добавить звуковые файлы для воспроизведения на выбранной остановке. Слева показываются уже добавленные файлы, справа полный список файлов. Снизу есть кнопка для воспроизведения выбранного файла. Для добавления файла его нужно выбрать в правом списке и нажать на кнопку . Полный список кнопок:


  перемещает файл вверх / вниз;






 удаляет файл;

 открывает папку содержащую файл в проводнике;

 запускает воспроизведение файла.

5.3 Вкладка “Текст”

Здесь можно добавить текстовые файлы для вывода на бегущей строке на выбранной остановке. Слева показываються уже добавленные файлы, справа полный список файлов. Снизу отображается текст выбранного файла. Для добавления файла его нужно выбрать в правом списке и нажать на кнопку . Полный список кнопок:

-  перемещает файл вверх / вниз;
-  добавляет новый файл;
-  удаляет файл;
-  открывает папку содержащую файл в проводнике;
-  открывает файл в текстовом редакторе (см. раздел 6).

5.4 Вкладка “Координаты”

Здесь задаются координаты и радиус остановки. Формат координат: “<Широта> <Долгота>” в градусах. Пример: “55.88670 37.64278”.

Информатор оценивает расстояние до каждой остановки и, если расстояние станет меньше радиуса произойдет объявление остановки. Для следующей остановки координаты не задаются, так как она будет объявлена после отъезда от предыдущей или через некоторое время после открытия дверей.

6. Создание текстовых файлов

Для изменения текстовых файлов в программе есть свой редактор, который позволяет набирать объявления для бегущей строки. В тексте можно вставить команды, которые переключают шрифт или задают способ отображения на табло.

По умолчанию весь текст отображается толстым шрифтом, но командой “<&F1” можно переключить на тонкий шрифт. Команда “<&F0” переключает обратно на толстый шрифт. Пример: “**Толстый** <&F1 Тонкий <&F0 **Толстый**”.

Команда “<&P10 Текст>” – выводит текст на заданное время (в примере на 10 с). Время обязательно двумя цифрами от 01 до 99, после один пробел.

Можно добавить различные эффекты. Для этого букву Р надо заменить на

- 1) V - текст плавно опустится сверху;
- 2) G - текст по буквам вылетит справа;
- 3) С – текст появится из случайных точек;
- 4) Н – текст постепенно появится слева;
- 5) L – текст постепенно появится сверху;
- 6) R – случайный эффект.

7. Контактная информация

По всем вопросам обращаться в ООО «Модуль-ТС».

Телефон: 8 (3513) 53-32-89

Электронная почта: modulmiass@mail.ru

Сайт: модуль-миасс.рф